

# eTwinning: una finestra sull'Europa

**Michelle De Angelis, Giada Rizzi | 11.05.2024**

Quest'anno, per il secondo anno consecutivo, le classi 4E e 4D del Liceo delle Scienze Umane sono coinvolte in un progetto *eTwinning*, un gemellaggio con scuole europee allo scopo di promuovere la consapevolezza interculturale, migliorare le competenze comunicative e quelle digitali in quanto il lavoro si svolge su una piattaforma ESEP e comporta l'uso delle nuove tecnologie.



Lo scorso anno, per la prima volta, nell'ambito delle lezioni di lingua francese, noi studenti ci siamo cimentati nell'esperienza di un gemellaggio con il progetto "*Conversation européenne: créons ensemble un padlet collaboratif sur notre quotidien*".

Il progetto mirava a promuovere la comunicazione in diverse lingue europee e a sviluppare le nostre competenze scritte e orali. Il progetto ha riunito quattro scuole di diversi paesi europei: Francia, Irlanda, Italia e Romania.

I docenti coinvolti, nel nostro caso la professoressa di Francese, hanno inserito sulla piattaforma i propri studenti, hanno creato una vera classe virtuale in cui noi studenti potevamo interagire e svolgere le attività programmate. Lo spazio di

interazione è stato il *twinspace* in cui le attività sono state suddivise in diverse tappe. Abbiamo utilizzato diverse applicazioni (Canva, Google presentazioni, Google moduli, Google Calendar, Mentimeter) per svolgere il lavoro in maniera collaborativa.

Siamo partiti dalla scelta del logo del progetto, un'attività coinvolgente e creativa che ci ha visti impegnati nella realizzazione di vari logo a cui è seguita una votazione on-line. Nelle tappe successive abbiamo aperto virtualmente una finestra su alcune realtà scolastiche europee, abbiamo realizzato video in cui ciascuno di noi si è presentato, ha parlato delle proprie passioni, degli sport e della musica preferita. Questo ci ha dato modo di conoscere i ragazzi delle altre scuole e di evidenziare e commentare le diversità nei gusti e nella cultura. Abbiamo, inoltre, presentato la nostra realtà scolastica sempre realizzando dei brevi filmati e lo stesso hanno fatto i nostri coetanei europei. Anche in questo caso, attraverso i nostri filmati, abbiamo visitato virtualmente le scuole, commentato l'uso delle divise dei ragazzi rumeni, apprezzato le strutture sportive molto curate e valorizzate e lo stesso hanno fatto loro nel visitare virtualmente la nostra scuola, di cui hanno apprezzato in particolare le dotazioni tecnologiche.

Dalla scuola si è passati poi alle diverse tradizioni culturali: in occasione del Natale e della Pasqua abbiamo realizzato dei biglietti virtuali per scambiarci gli auguri e abbiamo illustrato le tradizioni delle principali festività.

Questo primo progetto è stato entusiasmante, abbiamo lavorato con motivazione e curiosità per cui i docenti coinvolti hanno pensato di candidarlo per il *Quality label* nazionale (Certificato di Qualità).

A dicembre 2023, con grande soddisfazione abbiamo ricevuto il Label Nazionale e, successivamente, anche quello europeo. Questo riconoscimento ha attestato il raggiungimento di un preciso standard di qualità per il nostro progetto didattico di collaborazione tra scuole europee.



Quest'anno stiamo portando avanti un nuovo progetto *eTwinning* : “*En attendant les J.O... Paris 2024*”, condiviso con un liceo greco, un liceo rumeno ed un liceo francese. Questa nuova esperienza, oltre a consolidare le competenze linguistiche in francese, lingua veicolare del progetto stesso, ci sta offrendo la possibilità di approfondire la storia delle Olimpiadi, di presentare alle scuole partner i campioni dei propri paesi e, soprattutto, di condividere l'idea dell'importanza dello sport come valore. Il mondo, a prescindere dalle differenze culturali, si appresta a vivere le Olimpiadi 2024 a Parigi, sarà un grande evento che permetterà a tutti e, in particolare, a noi giovani di riflettere sui valori fondamentali dello sport quali il fair play, la partecipazione, l'amicizia, la lealtà, la solidarietà, l'impegno, il rispetto, la pace e l'uguaglianza.

